



**CE 0682**

**FR**

**Notice d'utilisation d'origine**

**Veuillez conserver cette notice d'utilisation !**

**FR La notice d'utilisation en langue allemande est la version originale.**

Tous les autres documents dans d'autres langues sont des traductions.

Tous droits réservés pour le cas de la délivrance d'un brevet, d'un modèle d'utilisation ou d'un modèle de présentation.

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Généralités</b>	<b>4</b>
1.1	Remarques concernant la notice d'utilisation	4
1.2	Normes et directives	5
1.3	Utilisation conforme	5
1.4	Garantie et responsabilité	6
<b>2</b>	<b>Sécurité</b>	<b>7</b>
2.1	Consignes générales de sécurité	7
2.2	Exigences à l'égard du personnel	7
2.3	Consignes de sécurité concernant le fonctionnement	7
<b>3</b>	<b>Description du produit</b>	<b>8</b>
3.1	Généralités	8
3.2	Matériel livré	8
3.3	Système radio bidirectionnel	8
3.4	Principe de fonctionnement	9
3.5	Connexions	12
3.6	Application Move	13
3.7	Première connexion au Move Server	14
3.8	Programmation du Move Transmitter Stick dans un ou plusieurs récepteurs	17
3.9	Utiliser d'autres appareils	21
3.10	Configuration du Move Server	22
<b>4</b>	<b>Caractéristiques techniques</b>	<b>38</b>
<b>5</b>	<b>Nettoyage et entretien de l'appareil</b>	<b>39</b>
<b>6</b>	<b>Déclaration de conformité CE</b>	<b>40</b>
<b>7</b>	<b>Dépannage</b>	<b>40</b>
<b>8</b>	<b>Réparation</b>	<b>42</b>
<b>9</b>	<b>Adresse du fabricant</b>	<b>42</b>
<b>10</b>	<b>Mise au rebut / consignes pour la protection de l'environnement</b>	<b>43</b>
<b>11</b>	<b>Informations légales</b>	<b>43</b>

# 1 Généralités

## 1.1 Remarques concernant la notice d'utilisation



Avant la première mise en service, lisez attentivement cette notice et respectez les consignes de sécurité ! Toutes les actions réalisées sur cet appareil ou impliquant celui-ci ne peuvent être exécutées que de la façon décrite dans cette notice. Conservez ce document sur le System Move pour un usage ultérieur. Si vous cédez l'appareil, veuillez également remettre cette notice.

Symboles et mentions d'avertissement utilisés dans cette notice.

Symboles et mentions d'avertissement utilisés	
	<b>Avertissement !</b> Mise en garde contre le risque d'électrocution !
	<b>Attention !</b> Respecter les consignes afin d'éviter toute blessure ou dommage matériel !
	<b>Important :</b> Respecter les consignes !
	<b>Important :</b> Informations complémentaires concernant l'utilisation de l'appareil !

Le fabricant se réserve le droit de procéder à des modifications des caractéristiques techniques indiquées dans cette notice. Elles peuvent dans certains cas diverger du modèle concerné de l'appareil sans que les informations concrètes ne soient profondément modifiées et ne perdent leur validité. Les caractéristiques techniques actuelles peuvent être demandées à tout moment au fabricant. Elles ne

peuvent pas donner lieu à d'éventuelles réclamations. Des divergences par rapport au texte et aux illustrations sont possibles et dépendent du développement technique, de l'équipement et des accessoires de l'appareil. Les indications divergentes concernant les modèles spéciaux sont signalées par le fabricant dans les documents de vente. Toutes les autres indications restent inchangées.

## **1.2 Normes et directives**

Les exigences de base de sécurité et de santé des lois, normes et directives applicables ont été appliquées lors de la réalisation de l'appareil. Toutes les indications concernant la sécurité figurant dans cette notice se réfèrent aux lois et ordonnances actuellement en vigueur en Allemagne. Toutes les indications de la notice doivent être appliquées sans restriction et à tout moment. Outre les consignes de sécurité figurant dans cette notice, il convient également de considérer et de respecter les prescriptions en vigueur sur le lieu d'utilisation concernant la prévention des accidents, la protection de l'environnement et du travail. Les prescriptions et normes relatives à l'évaluation des risques figurent dans la déclaration de conformité CE, par laquelle la sécurité est confirmée.

## **1.3 Utilisation conforme**

L'appareil est prévu pour être utilisé dans le cadre technique des installations domestiques (pour la commande de volets roulants, stores bannes, stores vénitiens, stores enrouleurs à commande électrique, de l'éclairage et du chauffage électriques). La solution domotique Move met en réseau la gestion de ces applications par des appareils dotés du système d'exploitation iOS d'Apple (comme par ex. un iPhone, iPad ou iPad mini), du système d'exploitation Android de Google ou du système d'exploitation Windows de Microsoft. Elle se base sur un système existant (réseau domestique sans fil avec connexion à Internet). Le système radio bidirectionnel sophistiqué Silent Gliss 9940 assure un fonctionnement sans heurt. Vous pouvez ainsi commander

et utiliser, à la maison comme en déplacement, vos volets roulants, stores vénitiens, stores banne, éclairages et autres appareils radio-commandés.

Les autres possibilités d'utilisation doivent être concertées au préalable avec le fabricant.

L'utilisateur est seul responsable des dommages dus à une utilisation non conforme de l'appareil. Le fabricant décline toute responsabilité pour les lésions corporelles et dégâts matériels dus à un mauvais usage, à des erreurs de procédure, à une utilisation et une mise en service non conformes.

Toute utilisation qui diffère de l'utilisation autorisée par le fabricant est considérée comme mauvais usage.

## **1.4 Garantie et responsabilité**

D'une manière générale, les conditions générales de vente et de livraison du fabricant s'appliquent. En cas de lésions corporelles et dégâts matériels, tout recours en responsabilité est exclu si ceux-ci sont imputables à une ou plusieurs des causes suivantes :

- Ouverture de l'appareil par le client (rupture du scellé)
- Utilisation non conforme de l'appareil
- Montage, mise en service ou utilisation non conformes de l'appareil
- Modifications constructives de l'appareil sans l'autorisation écrite du fabricant
- Utilisation de l'appareil avec des raccords mal installés, des équipements de sécurité défectueux ou équipements de sécurité et de protection installés de manière non conforme
- Non respect des dispositions et consignes de sécurité figurant dans cette notice
- Utilisation de l'appareil en dehors des domaines spécifiés dans les caractéristiques techniques.

## **2 Sécurité**

Cet appareil ne convient pas aux personnes (y compris les enfants) présentant des capacités physiques, sensorielles ou mentales limitées ou ne disposant pas d'expérience et/ou de savoir-faire, sauf si elles sont surveillées par une personne responsable de leur sécurité ou ont reçu de cette dernière des instructions d'utilisation de l'appareil.

- Ne jamais permettre aux enfants de jouer avec des équipements électriques sans surveillance.

### **2.1 Consignes générales de sécurité**

Cette notice comprend toutes les consignes de sécurité devant être respectées pour éviter et écarter les dangers liés à l'appareil en liaison avec les moteurs et composants à commander. Le respect de toutes les consignes de sécurité indiquées garantit une utilisation sûre de l'appareil.

### **2.2 Exigences à l'égard du personnel**

- Toute personne chargée de travailler avec l'appareil doit avoir lu la notice dans son intégralité et compris les risques qui en résultent avant d'exécuter les travaux correspondants.

### **2.3 Consignes de sécurité concernant le fonctionnement**

- Vérifiez avant la première mise en service et par la suite à intervalles réguliers que le boîtier et les câbles ne présentent aucun dommage. Ne mettez jamais en service un appareil endommagé.

## **3 Description du produit**

### **3.1 Généralités**

Le Move Server et le Move Transmitter Stick, utilisés en combinaison avec un smartphone ou une tablette et avec l'application « Move » installée, permettent de configurer et commander tous les récepteurs bidirectionnels programmés.

### **3.2 Matériel livré**

Le produit que vous avez acquis comprend :

- Move Server
- Move Transmitter Stick
- Adaptateur de prise électrique
- Adaptateur pour utiliser le câble d'alimentation avec de petits appareils
- Câble d'alimentation pour petits appareils avec prise européenne
- Câble réseau pour connecter le Move Server au réseau domestique
- Rallonge USB
- Notice d'utilisation succincte

### **3.3 Système radio bidirectionnel**

Le terme « système radio bidirectionnel » implique la transmission de signaux radio à des récepteurs radio et la possibilité, pour ces récepteurs radio, d'émettre un signal de retour à destination de l'émetteur. Le signal radio peut être envoyé directement au récepteur cible. Si cela n'est pas possible, le signal radio est acheminé par d'autres participants bidirectionnels jusqu'à ce qu'il atteigne le récepteur cible. Le récepteur cible exécute la commande et renvoie





une confirmation à l'émetteur. La transmission radio bidirectionnelle suppose donc que tous les composants impliqués soient capables de recevoir et d'émettre des signaux radio.

### 3.4 Principe de fonctionnement

Le Move Server reste allumé en permanence et est intégré au réseau domestique.

Lorsque l'application Move est exécutée, celle-ci se connecte au Move Server. Tous les récepteurs programmés peuvent être commandés par l'application Move et le Move Server.

#### 3.4.1 Possibilités de connexion au Move Server

	<p>Vue de côté</p> <p>à gauche : Connexion réseau Prise RJ-45 pour la connexion à un routeur adapté</p> <p>à droite : 2 prises USB pour connecter le Move Transmitter Stick.</p>
	<p>Dessous :</p> <p>2 contacts de raccordement pour l'alimentation en énergie</p> <p>Dispositif de blocage (à enclenchement) pour l'adaptateur utilisé</p>

### 3.4.2 Lampe témoin du Move Server

La lampe témoin sur la partie supérieure du boîtier signale différents modes de fonctionnement.

en haut	lumière verte : alimentation électrique
à droite	lumière verte clignotante : selon l'utilisation du processeur
à gauche	lumière verte : après le processus de démarrage lumière rouge : pendant la vérification après une mise à jour lumière rouge clignotante : pendant une mise à jour
en bas	Activité WLAN

### 3.4.3 Alimentation électrique du Move Server



#### AVERTISSEMENT

Risque de blessures par électrocution !



- ☐ Ne modifiez le câblage du Move Server que lorsque l'appareil est hors tension ou plus précisément lorsqu'il n'est pas raccordé à une prise de courant sous tension.
- Sur la partie inférieure du Move Server se trouvent des contacts de raccordement escamotables avec dispositif de blocage; ceux-ci sont utilisés pour raccorder différents adaptateurs (spécifiques à certains pays ou avec des câbles d'alimentation pour petits appareils).
- ☐ Sélectionner l'un des adaptateurs fournis pour l'alimentation et brancher le réseau LAN, puis mettre sous tension.
- Introduire l'adaptateur de prise à l'arrière du Move Server sur les contacts de raccordement. En cas de besoin, retirer l'adaptateur de prise en appuyant sur le dispositif de blocage.

- Quelque temps après l'établissement de la connexion électrique, la lampe témoin de gauche signale par une lumière verte continue que l'appareil est prêt à fonctionner.

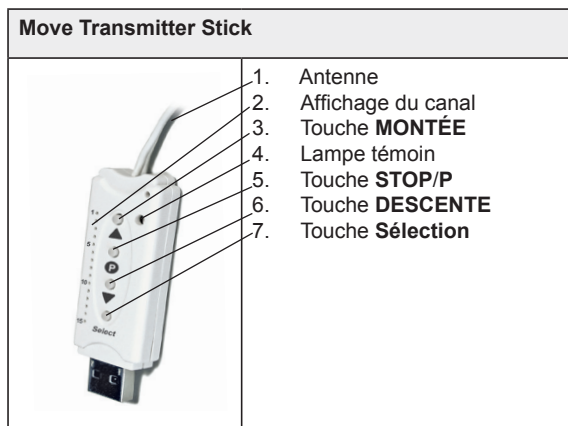
### 3.4.4 Move Transmitter Stick

Le Move Transmitter Stick assure la communication radio bidirectionnelle vers le récepteur.

Il est connecté à l'une des deux prises USB sur le Move Server.

#### Caractéristiques produit du Move Transmitter Stick

- Télécommande radio 15 canaux pour la communication bidirectionnelle entre l'émetteur et le(s) récepteur(s)



### 3.4.5 Lampe témoin du Move Transmitter Stick

Sur le Move Transmitter Stick, un signal radio est signalé par l'éclairage de la lampe témoin : Les différentes couleurs signifient :

lumière orange clignotante	Canal pas encore programmé dans un récepteur
lumière orange clignotement rapide	Canal en mode de programmation bidirectionnelle. Impossible d'utiliser les récepteurs déjà programmés (sauf la touche STOP pour annuler le mode programmation). En mode de programmation groupé, allumage toutes les 2 secondes (sans avoir à appuyer sur aucune touche).
lumière orange puis verte	Le récepteur a reçu le signal
lumière orange puis rouge clignotante	L'un des récepteurs n'a pas reçu le signal

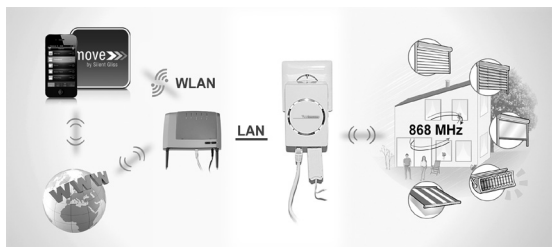
## 3.5 Connexions

Pour utiliser le Serveur Move comme commande centrale, il est nécessaire de connecter le Serveur Move à une borne LAN libre d'un routeur. Alternativement, une connexion WLAN peut être établie (voir chapitre 3.9.8, Réseau WLAN).

#### Conditions préalables :

- Appareil Apple iOS (par ex. iPhone, iPad, iPad mini) (à partir d'IOS Version 8)
- Appareil Android (à partir d'Android Version 4.0)
- Appareil Windows (à partir de Windows Version 8.1)

- Réseau domestique avec routeur WLAN si une connexion Internet doit être utilisée
- Application « Move » installée



Pour utiliser l'application Move de façon mobile en dehors du réseau domestique, il est nécessaire de réaliser un enregistrement unique du Move Server auprès de notre partenaire de service pour établir une communication définie.

### 3.6 Application Move

L'application « Move » peut être téléchargée et installée depuis l'App Store, le Play Store ou le Windows store à l'aide du mot clé « Move ».

#### Application

La connexion avec l'application n'est possible qu'avec le nom d'utilisateur et le mot de passe. Pour la première connexion, ceux-ci sont

- Nom d'utilisateur : Admin
- Mot de passe : **Admin**

Vous ne pouvez pas entrer vous-même le mot de passe de première connexion **Admin**. Lors de la première connexion, l'application le fait pour vous.

Si vous avez modifié ou oublié le mot de passe :

- Supprimez le compte/les données de connexion dans l'application.
- Débrancher le Move Server, attendre environ 1 minute et le rebrancher.
- Attendez que le voyant vert clignote et signale que l'appareil est prêt.
- Cherchez de nouveaux Serveurs Move.
- Connectez-vous au Move Server avec les données de connexion par défaut.
- Vous pouvez définir un nouveau mot de passe.

Vous pouvez aussi éditer les mots de passe de tous les autres utilisateurs sous « Gestion des utilisateurs ».

## 3.7 Première connexion au Move Server

### **Connecter le Move Server au routeur WLAN avec un câble réseau**

Condition préalable : Le smartphone ou la tablette est déjà connecté(e) au routeur via un réseau WLAN.

1. Télécharger l'appli dans la boutique d'applications correspondante (Apple App Store, Google Play Store ou Windows Store).
2. Le Move Server est connecté au routeur avec un câble réseau (fourni).
3. Raccorder le Move Server au secteur à l'aide du câble d'alimentation.
4. Attendre environ 3 minutes (le Move Server établit la connexion).
5. L'application trouve le Move Server automatiquement et établit une connexion.

6. Lors de la première connexion, un nouveau mot de passe d'utilisateur est demandé. Saisir un nouveau mot de passe.
7. Une fois la connexion réussie, un message vous invite à désactiver le réseau WLAN du Move Server. **Sélectionner « Oui » afin de désactiver le réseau WLAN interne du Move Server.** Le réseau WLAN du Move Server n'est pas requis.

### 3.7.1 Rechercher et se connecter avec l'application iOS

Condition préalable : L'appareil iOS et le Move Server se trouvent sur le même réseau. Le port 4300 n'est pas bloqué.

- Ouvrez l'application et appuyez sur « Modifier les données de connexion ». Il est possible que l'application réalise d'ores et déjà la première connexion de manière entièrement automatique.
- Si ce n'est pas le cas, appuyez sur « + Rechercher un Move Server ». L'application essaye de trouver automatiquement le serveur dans le réseau. Cela peut prendre quelques minutes. Si un serveur a été trouvé, vous pouvez le sélectionner en appuyant sur « + » et vous y connecter.
- S'assurer que le port 4300 n'est pas verrouillé. Vous pouvez sinon le déverrouiller dans les paramètres de sécurité de votre système d'exploitation. Sélectionner « Rechercher d'autres Move Servers ».
- Si la recherche est à nouveau infructueuse, vous pouvez aussi entrer vous-même l'adresse IP en appuyant sur « + Saisir les données manuellement ». Cela ne fonctionne que si vous connaissez l'adresse IP attribuée au Move Server dans votre réseau. Entrez un nom et l'adresse IP.

Ne modifiez pas le nom d'utilisateur et le mot de passe lors de la première connexion.

### **3.7.2 Rechercher et se connecter avec l'application**

#### **Android**

Condition préalable : L'appareil Android et le Move Server se trouvent sur le même réseau. Le port 4300 n'est pas bloqué.

- Appuyez sur « Démarrer la configuration initiale ». Vous pouvez répéter la recherche en appuyant sur « Rechercher un Move Server ».
- S'assurer que le port 4300 n'est pas verrouillé. Vous pouvez sinon le déverrouiller dans les paramètres de sécurité de votre système d'exploitation. Sélectionner « Rechercher d'autres Move Servers ».
- Si la recherche est à nouveau infructueuse, vous pouvez aussi entrer vous-même l'adresse IP en appuyant sur « Réglages manuels ». Cela ne fonctionne que si vous connaissez l'adresse IP attribuée au Move Server dans votre réseau. Entrez un nom et l'adresse IP et appuyez sur « Appliquer ».

### **3.7.3 Rechercher et se connecter avec l'application**

#### **Windows**

Condition préalable : L'appareil Windows et le Move Server se trouvent sur le même réseau. Le port 4300 n'est pas bloqué.

- Appuyez sur « Démarrer la configuration initiale ». Vous pouvez répéter la recherche en appuyant sur « Rechercher un Move Server ».
- S'assurer que le port 4300 n'est pas verrouillé. Vous pouvez sinon le déverrouiller dans les paramètres de sécurité de votre système d'exploitation. Sélectionner « Rechercher d'autres Move Servers ».



- Si la recherche est à nouveau infructueuse, vous pouvez aussi entrer vous-même l'adresse IP en appuyant sur « Réglages manuels ». Cela ne fonctionne que si vous connaissez l'adresse IP attribuée au Move Server dans votre réseau. Entrez un nom et l'adresse IP et appuyez sur « Appliquer ».

## 3.8 Programmation du Move Transmitter Stick dans un ou plusieurs récepteurs

### Condition préalable :

- La condition pour utiliser la commande de récepteurs par l'application Move est qu'au moins un récepteur soit programmé dans le Move Transmitter Stick.

### Important :

le Move Transmitter Stick ne possède pas de piles. Pour le processus de programmation du Move Transmitter Stick sur un récepteur, il est nécessaire de connecter le Stick à une prise USB au moyen de la rallonge USB fournie. En revanche, le Move Server peut utiliser une prise USB sur un PC ou un chargeur USB.

Avec la touche Sélection, vous pouvez choisir parmi 15 canaux. Appuyez sur la touche plusieurs fois jusqu'à ce que le canal souhaité s'allume dans l'affichage des canaux.

1. Dans le cas de récepteurs électriques déjà installés, désactivez le fusible avant de le réactiver après quelques secondes. Le récepteur peut alors être programmé pendant environ 5 minutes.
2. Appuyez environ 1 seconde sur la touche **STOP/P** sur le Move Transmitter Stick. Le tablier se déplace automatiquement vers le haut puis vers le bas, et ce pendant env. 2 minutes. Il indique de cette façon que le récepteur est en mode de programmation.

3. Appuyez immédiatement (1 seconde maximum) sur la touche **MONTÉE** dès qu'un déplacement vers le haut est entamé. La lampe témoin s'allume brièvement. Le tablier s'arrête, reprend son déplacement, s'arrête puis reprend en direction DESCENTE.
4. Appuyez immédiatement (1 seconde maximum) sur la touche **DESCENTE** dès qu'un déplacement vers le bas est entamé. La lampe témoin s'allume brièvement. Le tablier s'arrête.

**Important :**



Si le tablier ne s'arrête pas, la programmation doit être de nouveau effectuée.

Le récepteur est programmé sur le canal choisi du Move Transmitter Stick.



Le Move Server reçoit les informations sur les appareils programmés dans le Move Transmitter Stick immédiatement après l'insertion du Stick dans le Move Server.

Cela doit être pris en considération en particulier lorsque le Move Transmitter Stick est utilisé en tant qu'alimentation électrique pendant le processus de programmation du Move Server.

- ☐ Dans ce cas, le Move Transmitter Stick doit être débranché brièvement du Move Server une fois le processus de programmation terminé, puis rebranché, afin que le Move Server reçoive toutes les données programmées actuelles.

Le récepteur radio peut maintenant être utilisé par le Move Transmitter Stick branché sur le Move Server.

### 3.8.1 Programmation de la position intermédiaire 1 dans le récepteur

#### Condition préalable :

L'émetteur est programmé. Les positions finales du moteur sont réglées. Le tablier se trouve dans la position finale supérieure.

1. Amenez le tablier dans la position souhaitée à l'aide de la touche **DESCENTE**.
2. Pendant ce mouvement de déplacement (avec la touche **DESCENTE** enfoncée), appuyez aussi brièvement sur la touche **STOP/P**. Le tablier s'arrête. La lampe témoin s'allume brièvement.

La position intermédiaire 1 est programmée.

#### Programmation de la position intermédiaire 2

#### Condition préalable :

L'émetteur est programmé. Les positions finales du moteur sont réglées. Le tablier se trouve dans la position finale inférieure.

1. Amenez le tablier dans la position souhaitée à l'aide de la touche **MONTÉE**.
2. Appuyez également sur la touche **STOP/P**. Le tablier s'arrête. La lampe témoin s'allume brièvement.

La position intermédiaire 2 est programmée.

#### Déplacement en position intermédiaire 1

#### Condition préalable :

L'émetteur est programmé.

1. Appuyez deux fois brièvement sur la touche **DESCENTE**. La lampe témoin s'allume brièvement.

2. Le tablier se déplace à la position intermédiaire mémorisée. (Dans le cas des stores vénitiens, les lamelles sont orientées automatiquement lorsque la position intermédiaire est atteinte. Si aucune position intermédiaire n'est programmée, le tablier se place dans la position finale inférieure.)

## Déplacement en position intermédiaire 2

### Condition préalable :

L'émetteur est programmé.

1. Appuyez deux fois brièvement sur la touche **MONTÉE**. La lampe témoin s'allume brièvement.
2. Le tablier se déplace à la position intermédiaire mémorisée. (Dans le cas des stores vénitiens, les lamelles sont orientées automatiquement lorsque la position intermédiaire est atteinte. Si aucune position intermédiaire n'est programmée, le tablier se place dans la position finale inférieure.)

## Supprimer la position intermédiaire 1

1. Appuyez sur la touche **STOP/P** et sur la touche **DESCENTE**.
2. Maintenez cette combinaison de touches appuyée pendant environ 3 secondes. La lampe témoin s'allume brièvement.

## Supprimer la position de intermédiaire 2

1. Appuyez sur la touche **STOP/P** et sur la touche **MONTÉE**.
2. Maintenez cette combinaison de touches appuyée pendant environ 3 secondes. La lampe témoin s'allume brièvement.

## 3.8.2 Supprimer le canal d'émetteur

### Supprimer un canal individuel

1. Sélectionnez le canal à supprimer.
2. Appuyez sur la touche **MONTÉE**, la touche **STOP/P** ainsi que la touche **DESCENTE** et maintenez enfoncée cette combinaison de touches pendant au moins 6 secondes.
3. La lampe témoin s'allume brièvement.

Le canal est effacé dans l'émetteur.



Le Move Transmitter Stick ne prévoit pas un effacement total de tous les émetteurs dans le récepteur. Pour disposer de cette fonction, une télécommande à part doit être utilisée.

## 3.8.3 Connexion du Move Transmitter Stick au Move Server

- ☐ Branchez le Move Transmitter Stick programmé (directement ou avec la rallonge USB fournie) dans l'une des deux prises USB du Move Server.

Les informations sur les émetteurs programmés sont transmises au Move Server. D'autres actions peuvent ensuite être exécutées par l'application.

## 3.9 Utiliser d'autres appareils

Vous pouvez aussi utiliser des appareils qui n'ont pas un système d'exploitation iOS ou Android. Le Move Server peut être commandé par n'importe quel appareil dans le réseau via un navigateur. Pour cela, vous devez connaître l'adresse IP du Move Server et saisir celle-ci dans la barre d'adresse du navigateur.

L'adresse IP sera normalement attribuée par votre routeur. Une adresse IP statique peut également être configurée (voir à ce sujet le chapitre 3.9.7, Interfaces réseau).

## **3.10 Configuration du Move Server**

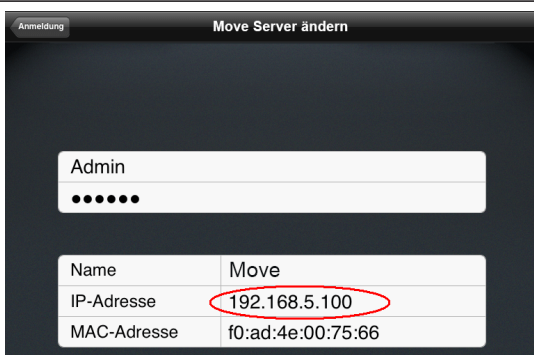
Par défaut, le Move Server est configuré de façon à pouvoir être connecté au réseau domestique par un câble et être utilisé sans avoir à paramétrer quoi que ce soit au préalable.

Une configuration n'est nécessaire que lorsque l'adresse IP du Move Server ou son réseau WLAN doit être influencé.

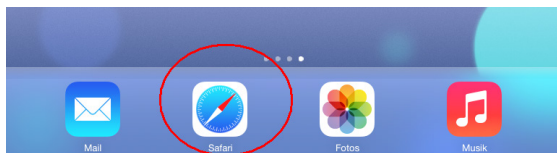
La configuration du Move Server peut être effectuée sur le serveur web intégré via un navigateur (par ex. Safari).

### **3.10.1 Connexion avec le serveur web**

Pour se connecter au serveur web via un navigateur, l'adresse IP du Move Server doit être connue au préalable. Vous pouvez identifier l'adresse IP en ouvrant l'application Move et en appuyant sur « Modifier les données de connexion ». Appuyez ensuite sur la flèche verte du Move Server recherché. Dans l'écran qui s'ouvre, vous pouvez voir l'adresse IP dans la deuxième ligne du deuxième bloc. Notez cette adresse.



Lancez un navigateur ayant accès au réseau domestique et au Move Server. Vous pouvez aussi utiliser le navigateur Safari sur votre appareil iOS, le navigateur de votre appareil Android ou de votre appareil Windows.



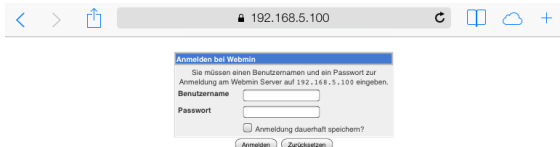
Entrez dans la barre d'adresse  
`https://xxx.xxx.xxx.xxx:10000/`  
où `xxx.xxx.xxx.xxx:10000/` représente l'adresse qui était visible auparavant. Une saisie adéquate pourrait être par ex. `https://192.168.5.100:10000/`. Appuyez sur « Ouvrir ».



Le serveur web apparaît dans le navigateur avec son écran de connexion. Lors de la première connexion, utilisez les saisies suivantes et confirmez celles-ci en appuyant sur « Se connecter ».

Utilisateur :	Admin
Mot de passe :	S&\$H%@S

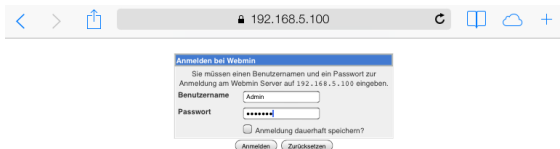




---

Lors de la première connexion, vous êtes invité à modifier le mot de passe par défaut. Saisissez un nouveau mot de passe et notez-le si vous souhaitez ouvrir à nouveau le serveur web plus tard.

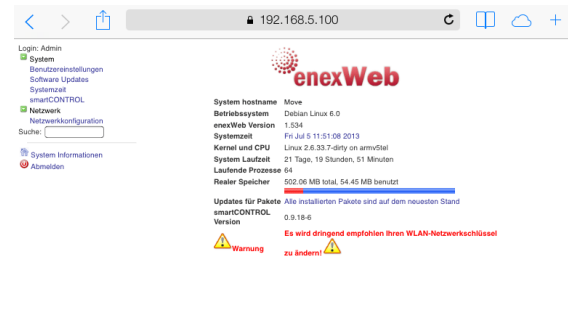
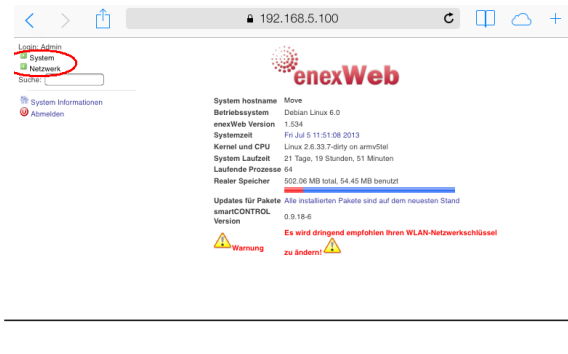
---



---

Une fois que vous vous êtes connecté, des informations actuelles sur le système s'affichent. L'écran affiché devrait ressembler à celui-ci.

En appuyant sur « Système » et sur « Réseau », d'autres sous-menus apparaissent.



### 3.10.2 Paramètres utilisateur

Si vous appuyez sur « Paramètres utilisateur », l'écran qui s'ouvre devrait ressembler à celui-ci.

Dans « Paramètres de langue enexWeb », vous pouvez sélectionner la langue standard ou une autre langue de votre choix. Après la sélection d'une nouvelle langue, vous devez appuyer sur « Appliquer la modification ».

Dans « Design enexWeb », différents designs peuvent être sélectionnés pour modifier l'apparence du serveur web. Après la sélection d'un nouveau design, vous devez appuyer sur « Appliquer la modification ».

Dans « Mot de passe enexWeb », un nouveau mot de passe peut être défini pour la connexion au serveur web. Si vous modifiez le mot de passe de cette manière, notez-le pour pouvoir vous connecter à nouveau au serveur web plus tard.



### 3.10.3 Mise à jour du logiciel

Si vous appuyez sur « Mise à jour du logiciel », l'écran qui s'ouvre devrait ressembler à celui-ci.

En appuyant sur « Rechercher de nouveaux paquets », vous pouvez vérifier immédiatement les mises à jour du logiciel.

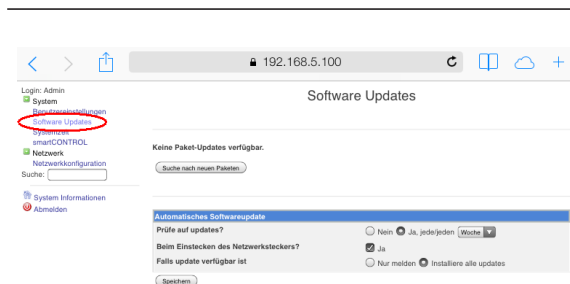
Par défaut, l'option « Rechercher des mises à jour ? » est définie sur « Oui ».

Si l'option « Vérifier les mises à jour ? » est réglée sur « Non », les nouvelles mises à jour ne sont alors pas installées automatiquement et doivent être installées manuelle-

ment par « Rechercher de nouveaux paquets ? ». Il n'est pas recommandé de régler l'option « Vérifier les mises à jour ? » sur « Non ».

Si l'option est réglée sur « Oui », il est aussi possible de choisir à quel intervalle les nouvelles mises à jour doivent être vérifiées. Cependant, une vérification par semaine est suffisante.

L'option « Si une mise à jour est disponible » peut être réglée sur « Notifier seulement » pour que les mises à jour ne soient pas installées automatiquement mais manuellement. Si l'option est réglée sur « Installer toutes les mises à jour », les mises à jours sont installées automatiquement en arrière plan. Le paramètre recommandé est « Installer toutes les mises à jour » afin de ne manquer aucune mise à jour importante.



---

### 3.10.4 Heure système

Si vous appuyez sur « Heure système », l'écran qui s'ouvre doit ressembler à celui-ci.

Différents paramètres d'heure et synchronisations peuvent être effectués.

Le Move Server a deux horaires, l'heure système et l'heure machine.

Si vous souhaitez synchroniser automatiquement l'heure avec un serveur d'horloge sur Internet, activez l'option « Régler le temps machine sur » et « Oui, aux heures suivantes... ». L'alignement du temps est désormais effectué selon l'intervalle paramétré au-dessous, par défaut toutes les 30 minutes.

Dans l'onglet « Modifier le fuseau horaire » vous pouvez paramétrer le fuseau horaire dans lequel vous vous trouvez. Par défaut, le fuseau horaire est réglé sur Europe centrale.

Si vous voulez régler l'heure manuellement, désactivez l'option dans l'onglet « Synchroniser le serveur d'horloge » et paramétrez votre heure individuelle dans le premier onglet « Régler l'heure ».



### 3.10.5 smartCONTROL

Si vous appuyez sur « smartCONTROL », l'écran qui s'ouvre devrait ressembler à celui-ci.

Des sauvegardes de l'état actuel du serveur avec toutes les scènes, appareils, pièces et utilisateurs peuvent être créées et rechargées.

Navigation bar: < > [Share icon] 192.168.5.100 [Refresh] [Bookmarks] [Cloud] [+]

Login: Admin smartCONTROL

- System
  - Benutzereinstellungen
  - Software Updates
  - Systemzeit
  - smartCONTROL**
  - Netzwerk
    - Netzwerkconfiguration
- Suche: [Suche: ]
- System Informationen
- Abmelden

### Sicherung erstellen / Werkseinstellung

**Sicherung**  
Name: [ ]  
[Sichern] Den aktuellen Stand des SmartHomeServers sichern  
[Werkseinstellung] Auf Werkseinstellungen zurücksetzen.  
**Warnung:** Dabei gehen alle zuvor erstellten Geräte, Räume und Benutzer verloren!

**Sicherung hochladen**  
Hochladen  
Bitte eine Datei auswählen [Datei auswählen] Keine Datei ausgewählt  
[Hochladen]

**Vorhandene Sicherungen**

Datensatz	Aktion	Erstellungsdatum
Jun13	[✓] [Löschen]	05/Jun/2013 12:56

Alle auswählen | Auswahl umkehren  
[Auswahl löschen]

smartCONTROL Version: 0.9.18-6

## Créer une sauvegarde

Appuyez sur le champ à droite de « Nom : » et donnez un nom à la sauvegarde. Appuyez ensuite sur « Sauvegarder » et une nouvelle sauvegarde sera créée. La sauvegarde est une copie de toutes les données du Move Server y compris les scènes, appareils, pièces et utilisateurs. La nouvelle sauvegarde est affichée dans « Sauvegardes existantes ».

Après la première configuration complète du système Move, il est recommandé de faire une sauvegarde à laquelle il sera possible d'accéder si des problèmes surviennent.

## Supprimer une sauvegarde

Dans « Sauvegardes existantes », il est possible de supprimer une ou plusieurs sauvegardes. Pour cela, les sauvegardes à supprimer doivent être cochées en appuyant

dans la case devant elles. Tapez ensuite sur « Supprimer la sélection » pour supprimer de façon permanente les sauvegardes sélectionnées.

Important ! Aucun message de confirmation n'apparaît, la sauvegarde est immédiatement supprimée dès que vous appuyez sur « Supprimer la sélection ».

### **Rétablir les paramètres d'usine**


En appuyant sur « Paramètres d'usine », tous les paramètres, scènes, pièces, utilisateurs, mots de passe etc. sont réinitialisés avec les paramètres d'usine par défaut.

Important ! Aucun message de confirmation n'apparaît, toutes les données sont immédiatement supprimées dès que vous appuyez sur « Paramètres d'usine » !

### **Recharger une sauvegarde existante**

Si une sauvegarde précédemment créée doit être rechargée, appuyez sur la coche verte à côté de la sauvegarde souhaitée dans « Sauvegardes existantes » ✓ ☒. La sauvegarde est rechargée et les anciens paramètres écrasés. Le processus est confirmé par la notification « activation réussie ».

### **Enregistrer une sauvegarde de manière externe**

Si une sauvegarde précédemment créée doit être chargée sur une mémoire externe (par ex. sur un PC), appuyez sur le symbole de téléchargement . Vous pouvez ensuite télécharger un fichier Zip et l'enregistrer à un endroit de votre choix.

## Charger une sauvegarde externe

Si vous voulez recharger une sauvegarde enregistrée de manière externe (par ex. depuis un PC), vous devez d'abord la charger à nouveau sur le Move Server. Pour cela, appuyez sur « Sélectionner le fichier » dans « Charger une sauvegarde » et choisissez la sauvegarde souhaitée dans votre structure de dossiers. La sauvegarde est ensuite ajoutée en appuyant sur « Charger » dans la liste sous « Sauvegardes existantes » et peut y être réactivée.

### 3.10.6 Paramètres réseau

Cette section s'adresse aux utilisateurs avancés et sert à configurer les paramètres réseau. En appuyant sur l'un des symboles ou l'un des deux boutons, vous accédez au sous-menu respectif.



### 3.10.7 Interfaces réseau

Pour obtenir une vue d'ensemble des interfaces actives, on peut appuyer sur le symbole dédié aux interfaces réseau sur la page principale du module. Cette page fait la liste des interfaces actives (avec une adresse IP assignée) ainsi que de celles qui doivent être activées lors du démarrage. En appuyant sur l'interface respective, l'adresse IP, l'état et divers autres paramètres peuvent être modifiés.



Navigation: < > ↑ IP: 192.168.5.100

Login: Admin

- System
  - Benutzereinstellungen
  - Software Updates
  - Systemzeit
  - smartCONTROL
- Netzwerk
  - Netzwerkconfiguration

Suche:

System Informationen

Abmelden

### Modulindex

## Netzwerkschnittstellen

**Jetzt aktive Schnittstellen** | **Schnittstellen, die beim Booten aktiviert werden**

Schnittstellen, die zur Zeit auf dem System aktiv sind. In den meisten Fällen sollten sie unter dem **Schnittstellen, die beim Booten aktiviert werden** Tab verändert werden.

Alle auswählen | Auswahl umkehren

Name	Typ	IPv4-Adresse	Netzmaske	IPv6-Adresse	Status
<input type="checkbox"/> eth0	Ethernet	192.168.5.100	255.255.255.0		Aktiv
<input type="checkbox"/> wlan0	Wireless Access Point	192.168.3.1	255.255.255.0		Aktiv

Alle auswählen | Auswahl umkehren

[Zurück zu Netzwerkconfiguration](#)

Si une adresse IP statique doit être attribuée au Move Server au lieu d'une adresse IP dynamique d'un serveur DHCP, appuyez sur l'onglet « Interfaces activées lors du démarrage » et ensuite sur les interfaces Ethernet « eth0 ».

Navigation: < > ↑ IP: 192.168.5.100

Login: Admin

- System
  - Benutzereinstellungen
  - Software Updates
  - Systemzeit
  - smartCONTROL
- Netzwerk
  - Netzwerkconfiguration

Suche:

System Informationen

Abmelden

### Modulindex

## Netzwerkschnittstellen

**Jetzt aktive Schnittstellen** | **Schnittstellen, die beim Booten aktiviert werden**

Schnittstellen, die hier aufgelistet sind, werden beim Bootvorgang aktiv und sind im Allgemeinen zur Zeit auch aktiv.

Alle auswählen | Auswahl umkehren

Name	Typ	IPv4-Adresse	Netzmaske	IPv6-Adresse	Aktivieren?
<input type="checkbox"/> eth0	Ethernet	Von DHCP	Automatisch		Nein
<input type="checkbox"/> wlan0	Wireless Access Point	192.168.3.1	255.255.255.0		Ja

Alle auswählen | Auswahl umkehren

[Zurück zu Netzwerkconfiguration](#)

Dans « De DHCP » sélectionnez « Configuration statique » et entrez l'adresse IP que vous aviez prévue pour le Move Server. Confirmez la modification en appuyant sur « Enregistrer ».



Les modifications ne deviennent effectives qu'après un redémarrage du Move Server.

### 3.10.8 Réseau WLAN

Vous pouvez accéder aux paramètres WLAN en appuyant sur le symbole WLAN. Cet affichage affiche les paramètres de connexion pour le réseau WLAN qui est généré par le Move Server. Les différentes options proposées ont la signification suivante :

- **SSID** : identifiant réseau choisi librement (doit être clair dans un réseau WLAN)
- **Clé réseau** (marquée dans l'illustration) : Définissez ici votre clé réseau. Notez cette clé réseau, vous en aurez besoin pour connecter directement votre iPhone ou iPad au Move Server par le réseau WLAN.

Il est fortement recommandé de modifier la clé réseau pour qu'aucun tiers ne puisse se connecter au Move Server avec le réseau WLAN !

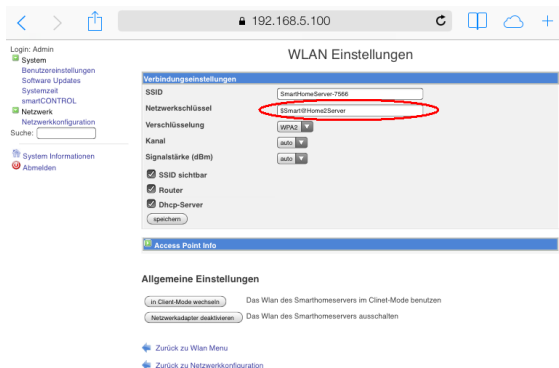
• **Cryptage** :

- **Aucun** :  
Les données transmises ne sont pas cryptées.
- **WEP** :  
Wired Equivalent Privacy. Les données transmises sont cryptées par WEP (64 ou 128 bit).
- **WPA** :  
Wi-Fi Protected Access Pre-Shared Key. Les données transmises sont cryptées avec un protocole TKIP selon la norme WPA-PSK.
- **WPA2** :  
Wi-Fi Protected Access Version 2 Pre-Shared Key. Les données transmises sont cryptées avec un protocole AES selon la norme WPA2-PSK.

- Canal :  
Dans ce champ, vous pouvez déterminer la fréquence de fonctionnement utilisée. Tant qu'il n'y a pas d'interférence par d'autres points d'accès au réseau, vous n'avez pas à modifier la valeur indiquée ici.
- Intensité du signal :  
Choix de l'intensité du signal du réseau radio
- Routeur :  
Activation de la fonction routeur
- Serveur DHCP :  
Activation du serveur DHCP

Dans « Info point d'accès », l'utilisateur obtient un aperçu détaillé des paramètres actifs.

De plus, les appareils connectés qui se sont connectés au HOME.server sont également affichés.



Si vous n'avez pas besoin du réseau WLAN, vous pouvez décocher « SSID visible » en appuyant sur la case correspondante. Le réseau WLAN n'est ensuite plus affiché dans la liste de sélection sur d'autres appareils.

### **Utilisation du Move Server sans câble LAN**

Si vous voulez utiliser le Move Server en tant que client dans un réseau WLAN existant (par ex. si votre routeur ne possède pas de connexion LAN ou s'il n'est pas possible d'acheminer un câble réseau jusqu'au routeur), vous pouvez alors commuter le réseau WLAN en appuyant sur « Passer en mode client ». La commutation dure un certain temps durant lequel des messages d'état sont affichés à l'écran. Si la commutation a lieu, vous pouvez sélectionner votre réseau WLAN domestique dans l'affichage. Entrez votre clé réseau et appuyez sur « Connecter ». Le Move Server est désormais connecté au réseau domestique par WLAN.

## **3.10.9 Réseau WLAN du Move Server (propre réseau WLAN)**

Par défaut, le Move Server fournit son propre réseau sans fil.

WLAN-SSID : Silent Gliss Move Server-XXXX

(où XXXX sont les quatre derniers chiffres de l'adresse MAC. L'adresse MAC est imprimée sur le serveur)

WPA2-Key : **Move4+comfort**

Si vous avez modifié ou oublié le mot de passe :

Insérez le Transmitter Stick. Appuyez sur la touche Sélection du Transmitter Stick branché pendant au moins douze secondes. Le Transmitter Stick clignote en rouge et le réseau WLAN devient visible et a à nouveau le mot de passe par défaut. Le mot de passe de serveur web a également été réinitialisé.

## Serveur web

Le Move Server comprend un serveur web intégré (voir chapitre 3.9.1, Connexion avec le serveur web).

- Utilisateur enexWeb : Admin
- Mot de passe : **S&\$H%@S**

Si vous avez modifié ou oublié le mot de passe :

- Insérez le Transmitter Stick. Appuyez sur la touche Sélection du Transmitter Stick branché pendant au moins douze secondes. Le Transmitter Stick clignote en rouge et le mot de passe du serveur web est à nouveau le mot de passe par défaut. Le réseau WLAN a également été réinitialisé, c.-à-d. qu'il est visible et a le mot de passe par défaut.

## Ports

- Accès à l'application : Port 4300
- Accès au serveur web : Port 10000 (https !)
- Utilisation par le navigateur : Port 80

Important : Un pare-feu doit laisser l'accès à ces ports ouverts pour que le Move Server puisse être utilisé.

### 3.10.10 Routage et passerelles

L'affichage Routage et passerelles vous permet de configurer les routes qui sont actuellement actives sur le système ou doivent être activées lors du prochain démarrage.

### 3.10.11 Client DNS

Dans l'affichage « Client DNS », vous avez la possibilité de modifier la résolution de nom du HOME.Server, c.-à-d. de saisir un nom d'hôte et de déterminer dans quel ordre une résolution de nom doit avoir lieu (par ex. fichier hôte, serveur DNS). En outre, vous pouvez définir ici quel serveur de nom de domaine est demandé.

### 3.10.12 Adresses de l'hôte

Dans l'affichage « Adresse de l'hôte », l'affectation des noms d'hôte à des adresse IP est affichée. La liste se base sur un fichier correspondant, auquel on accède par serveur DNS avant même la résolution de nom en fonction des paramètres DNS. Normalement, aucune modification n'est nécessaire ici car la liste montre déjà le Move Server sous le même nom dans le tableau avec un lien vers l'adresse IP.

### 3.10.13 Appliquer la configuration



Si vous avez effectué un paramétrage requérant un redémarrage, vous pouvez aussi activer les nouveaux paramètres sans redémarrage en appuyant sur « Appliquer la configuration ».

### 3.10.14 Paramètres d'usine

En appuyant sur « Paramètres d'usine », toutes les modifications apportées à la configuration réseau sont supprimées et le Move Server a à nouveau la configuration réseau par défaut.

Important : Aucun message de confirmation n'apparaît !

## 4 Caractéristiques techniques

Caractéristiques techniques du Move Server	
Tension de service [V / Hz]	100 - 240 / 50 - 60
Consommation électrique [W]	5 (en moyenne), 20 (maximum)
Processeur	1,2 GHz
Mémoire	512 MB DDR2 @ 800 MHz
LAN	Gigabit Ethernet (1 unité)

<b>Caractéristiques techniques du Move Server</b>	
USB	USB 2.0 (2 unités)
Température ambiante admissible [°C]	0 à 55
Dimensions (L x l x h) [mm]	95 x 65 x 49
Poids [g]	200

<b>Caractéristiques techniques du Move Transmitter Stick</b>	
Interface	USB 2.0
Type de protection [code IP]	IP20
Température ambiante admissible [°C]	0 à 50
Fréquence radio [MHz]	bande 868 / bande 915
Puissance d'émission [mW]	< 10
Portée [m]	env. 30 (en intérieur) env. 100 (en extérieur)
Poids [g]	7

## 5 Nettoyage et entretien de l'appareil

- Ne nettoyez la surface de l'appareil qu'avec un chiffon doux, propre et sec.
- Évitez l'utilisation de solvants et nettoyants chimiques car ceux-ci peuvent endommager la surface et/ou les inscriptions de l'appareil.

## 6 Déclaration de conformité CE

Par la présente, nous déclarons que le produit Move correspond aux exigences de base et aux autres dispositions pertinentes des directives de la Communauté Européenne. Vous trouverez la déclaration de conformité complète dans la section de téléchargement de notre site Internet.

## 7 Dépannage

Défaut	Cause	Action corrective
L'application Move ne se connecte pas au Move Server.	L'iPhone ou l'iPad ne se trouve pas dans le réseau WLAN du routeur sur lequel le Move Server est branché.	Choisissez avec l'iPhone ou l'iPad le réseau WLAN du routeur sur lequel le Move Server est branché.
Après la programmation, une autre icône que celle attendue s'affiche.	Le récepteur n'est pas encore prêt pour l'application Move.	Vous pouvez tout simplement changer l'icône dans l'application en allant sur « Éditer » puis en appuyant sur l'icône.
Si vous appuyez plusieurs fois sur la touche <b>P</b> , tous les récepteurs s'arrêtent et ne sont plus en mode de programmation.	Comme la touche STOP et la touche <b>P</b> sont combinées, un nouveau « <b>P</b> » n'est pas possible pendant le processus de programmation, seule une annulation l'est.	Programmez les récepteurs qui se déplacent. Relancez ensuite le processus de programmation par la touche <b>P</b> .



Défaut	Cause	Action corrective
La lampe témoin sur le Stick ne s'allume pas, les touches ne réagissent pas.	Le Move Transmitter Stick n'a pas d'alimentation électrique propre.	Le Stick ne possède pas de pile, il doit toujours être branché sur une alimentation électrique. Utilisez par ex. la rallonge USB fournie.
L'ajout de nouveaux appareils dans l'application Move ne fonctionne pas.	Les appareils peuvent seulement être programmés par les touches sur le Stick.	Programmez les appareils par le Stick. Insérez le Stick dans le Move Server.
Le récepteur ne peut pas être programmé.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le récepteur n'a pas d'alimentation électrique.</li> <li>2. Le récepteur est hors de portée.</li> <li>3. Le récepteur ne convient pas pour une transmission radio bidirectionnelle.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Branchez le récepteur à une alimentation électrique.</li> <li>2. Réduisez la distance entre le Stick et le récepteur pour la programmation.</li> <li>3. Le récepteur se déplace mais ne peut pas être programmé. Ce récepteur ne peut pas être utilisé avec l'application Move.</li> </ol>

## 8 Réparation

Pour toute question, veuillez vous adresser à votre revendeur spécialisé.

Veuillez toujours préciser les informations suivantes :

- Numéro d'article et désignation d'article sur la plaque signalétique
- Type de défaut
- Incidents inhabituels et ayant précédé l'erreur
- Circonstances concomitantes
- Cause possible

## 9 Adresse du fabricant

Silent Gliss International Limited  
Group Headquarters  
Worbstrasse 210  
3073 Gümligen  
Suisse

Téléphone +41 31 958 85 85  
E-mail [info@silentgliss.com](mailto:info@silentgliss.com)

[www.silentgliss.com/worldwide](http://www.silentgliss.com/worldwide)

Si vous souhaitez vous adresser à un autre interlocuteur, consultez notre site Internet.

## **10 Mise au rebut / consignes pour la protection de l'environnement**

A compter du moment où les directives 2002/96/CE et 2006/66/CE doivent être transposées dans les législations nationales, les règles suivantes s'appliquent : Les appareils électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être mis au rebut avec les ordures ménagères. Le consommateur a l'obligation légale de porter les appareils électriques et électroniques ainsi que les piles en fin de vie dans un centre de recyclage prévu à cet effet ou au point de vente. Les détails à ce sujet sont régis par la législation nationale respective. Le symbole sur le produit, le mode d'emploi ou son emballage attirent l'attention sur ces dispositions. En recyclant, en réutilisant les matériaux ou en employant toute autre forme de valorisation des anciens appareils, vous contribuez grandement à la protection de notre environnement.

## **11 Informations légales**

Les informations figurant dans cette documentation et les logiciels peuvent être modifiés sans préavis pour tenir compte du progrès technique.

Les marques comme Move, Move Server et Move Transmitter Stick sont des marques déposées de SilentGliss International Ltd. Apple, App Store (iTunes Store), iOS, iPhone, iPad et iPad mini sont des marques de l'Apple Corporation aux États-Unis et/ou d'autres pays. Android et PlayStore sont des marques de Google. Windows et Windows Store sont des marques de Microsoft. Toutes les autres marques (comme des noms de produits, logos, désignations commerciales) sont protégées pour leur titulaire respectif.

[www.silentgliss.com/worldwide](http://www.silentgliss.com/worldwide)